**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

*TRÍ TUỆ NHÂN TẠO*

**TRÍ TUỆ NHÂN TẠO TRONG TRÒ CHƠI**

**XE TĂNG BATTLE CITY**

****

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:

PHẠM NGUYỄN TRƯỜNG AN

NHÓM SINH VIÊN THỰC HIỆN:

1. Nguyễn Minh Thư – 16521201

2. Phạm Lê Gia Thịnh – 16521183

3. Võ Lê Minh Trí – 16521291

TP.HCM, tháng 6 năm 2018

**CHƯƠNG II. HƯỚNG TIẾP CẬN VÀ PHƯƠNG PHÁP**

**II.1. Thuật giải tìm đường cho Player**

**II.2. Thuật giải né đạn cho Player**

**II.3. Thuật giải kết hợp xác định hướng di chuyển và bắn đạn cho Player**

**II.4. Một số chỉnh sửa nhỏ khắc phục**

**CHƯƠNG III. KẾT QUẢ VÀ ĐÁNH GIÁ**